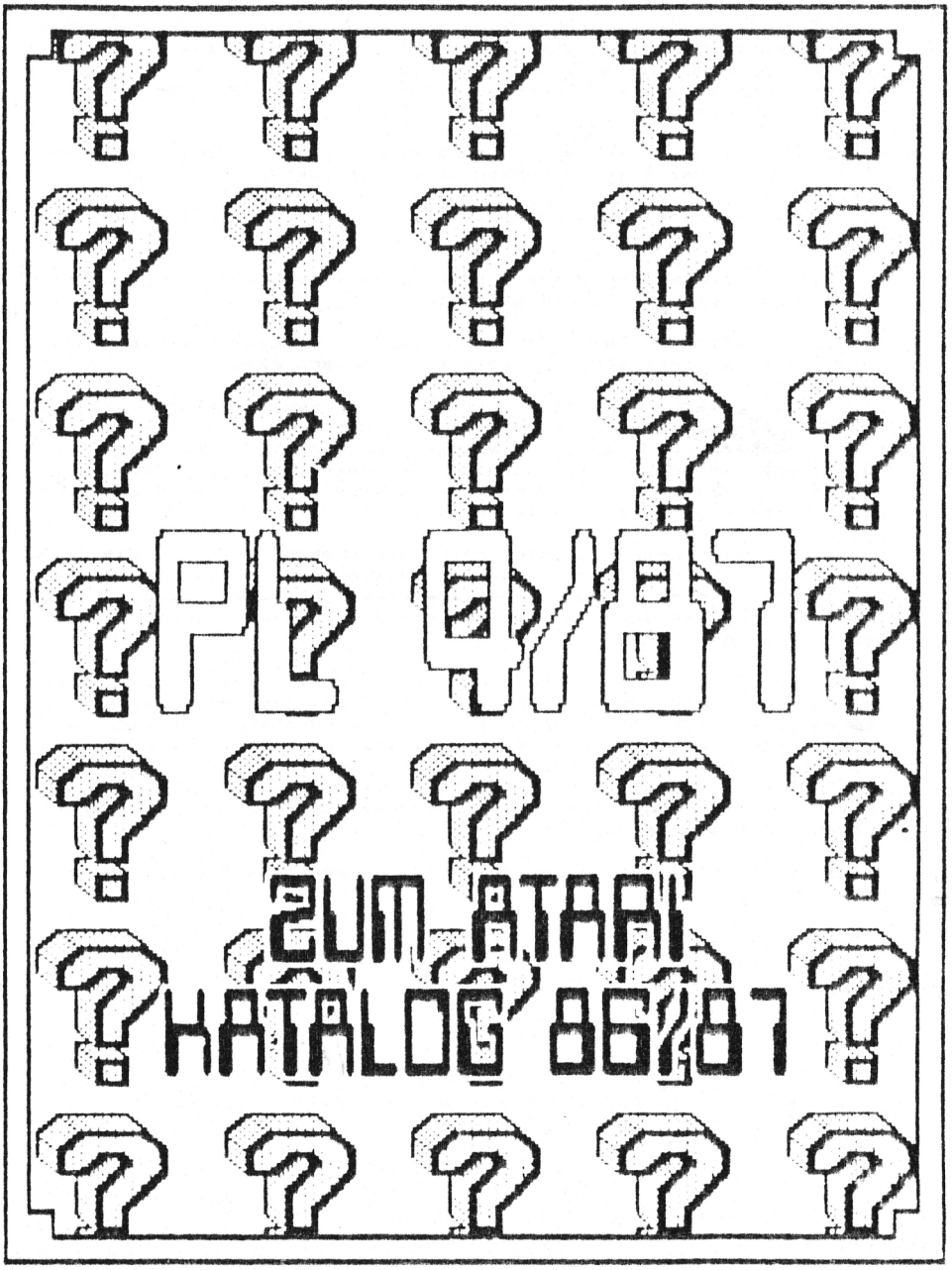
# COMPY SHOP

...FÜR DEN COMPUTER ZUHAUS



# LIEFER-UND ZAHLUNGSBEDINGUNGEN

1. Mit Erscheinen dieser Preisliste verlieren alle vorher von uns genannten Preise ihre Gültigkeit. Alle Lieferungen und Leistungen des Compy-Shop erfolgen zu den nachfolgend genannten Liefer- und Zahlungsbedingungen. Abweichende Änderungen bedürfen der Schriftform.

2. Der Versand erfolgt grundsätzlich nur per Nachnahme oder Vorauskasse. Der Zwischenverkauf bleibt vorbehalten.

3. Die Ware bleibt bis vollständigen Bezahlung Eigentum des Compy-Shop.

4. Alle Preise verstehen sich ohne Abzug als die in der jeweils gültigen Preisliste genannten.

5. Grundsätzlich sind Bücher und Programme wegen Ihrer leichten Kopierfähigkeit vom Umtausch ausgeschloßen.

6. Beim Kauf von Software erwirbt der Käufer ausschließlich eine nicht-exclusive, an seine Person gebundene Nuzungs-Lizenz. Kopien dürfen nur zur Archivierung angefertigt werden. Eine Weitergabe an dritte Personen ist Grundsätzlich verboten. Der Käufer von Software erkennt beim Erwerb stillschweigend eine nicht Weitergabe dieser Software an.

7. Es kann keine Gewähr dafür übernommen werden, das die Informationen in Büchern und Anleitungen, sowie in dieser Preisliste frei von Schutzrechten Dritter sind. Alle Informationen werden nur für den privaten, nicht kommerziellen Gebrauch mitgeliefert.

8. Der Compy-Shop haftet bei Datenverlust der gelieferten Software nur bis zur Höhe ihres Kaufpreises. Weitere Haftungen, insbesondere für den durch fehlerhafte Funktion der von uns gelieferten Soft- und Hardware entstandenen Schäden, wie Datenverlust oder dessen Folgen, übernehmen wir nicht. Wir übernehmen ebenfalls keine Haftung für Schäden an Hard- und Software, die durch den unsachgemäßem Einbau der vom Compy-Shop gelieferten Zubehörteile entstanden ist.

9. Der Gerichtsstand und der Erfüllungsort ist Mülheim an der Ruhr.

Compy-Shop Ohg, Gneisenaustr.29, 4330 Mülheim an der Ruhr

# ATARI Hardware

## *A T A R I  C o m p u t e r*

***ATARI 800XL - SUPER*** *798,00DM*
Ein ATARI 800XL, jedoch mit 320K Ram und 16k Bibomon. Die Beschreibung des 16K BIBOMON finden Sie etwas später in der Preisliste!

***ATARI 130XE*** *398,00DM*
Technisch wie ATARI 800XL, jedoch mit 128K Ram. Sie können die 64K Ramdisk mit einem mitgeliefertem DOS nutzen!

***ATARI 130XE*** *598,00DM*
Wie ATARI 130XE, jedoch mit 320K Ram. Sie können die 256K Ramdisk mit einem mitgeliefertem DOS nutzen!

***ATARI 130XE*** *798,00DM*
Wie ATARI 130XE, jedoch mit eingebautem 16K BIBOMON. Die Beschreibung des 16K BIBOMON finden Sie etwas später in dieser Preisliste.

***ATARI 130XE*** *998,00DM*
Heimcomputer mit 320K Ram und 16K BIBOMON. Sie finden die Beschreibung des 16k BIBOMON etwas später in dieser Preisliste!

## *L A U F W E R K E*

***ATARI 1050*** *448,00DM*
Diskettenstation mit 88 und 127 K-Byte Speicherplatz. Sehr sichere Datenübertragung bei hoher Speicherkapazität und hoher Geschwindigkeit.

***ATARI 1050 N*** *598,00DM*
Diskettenstation mit 88,127 und 176 K-Byte Speicherplatz, ausgerüstet mit einer SPEEDY 1050 N. Die Beschreibung der SPEEDY 1050 finden Sie etwas später in dieser Preisliste.

***ATARI 1050 T*** *698,00DM*
Diskettenstation mit 88,127 und 176 K-Byte Speicherplatz, ausgerüstet mit einer SPEEDY 1050 T. Die Beschreibung der SPEEDY 1050 finden Sie etwas später in dieser Preisliste.

***Datenrekorder*** *78,00DM*
Datenrekorder für alle ATARI Heimcomputer. Bekommt den Strom vom Computer.

# HARDWARE

## SPEEDY 1050

***SPEEDY 1050***

Die SPEEDY 1050 ist ein Hardwarezusatz, den Sie in Ihr Laufwerk einbauen können. Dieser Zusatz bringt Ihnen mehrere Vorteile. 1. Sie haben 176K Byte Speicherplatz. 2. Die Arbeitsgeschwindigkeit wird um das 4fache erhöht. 3. Sie können Back-up Kopien von Kopiergeschützter Software machen.

*-- Einen ausführlichen Testbericht finden Sie in der --*
*-- HAPPY COMPUTER, AUSGABE 4/87 --*

***SPEEDY 1050-N*** *198,00DM*

Die N-Version der SPEEDY 1050 ist die Grundversion. Sie haben hier bereits alle Vorteile dieses Floppy-Speeders. Der Einbau kann von jedem Laien ausgeführt werden, es sind keine Lötarbeiten erforderlich!

***SPEEDY 1050-T*** *298,00DM*

Die T-Version ist die Große Ausbaustufe. Hier haben Sie zusätzlich zur N-Version noch eine digitale Trackanzeige, eine Density Anzeige und einen akustischen Fehlermelder. Der Einbau der T-Version ist etwas komplizierter, aber auch hier braucht nicht gelötet zu werden.

***Nachrüstsatz N/T*** *88,00DM*

Mit diesem Nachrüstsatz können Sie aus Ihrer SPEEDY 1050-N eine SPEEDY 1050-T machen. Mitgeliefert wird der genaue Bestückungsplan und alle nötigen Bauteile. Es muß viel gelötet werden!

***Einbauen der SPEEDY 1050 N*** *30,00DM*

Falls Sie das Risiko eines Selbsteinbau's der SPEEDY 1050 N nicht übernehmen wollen, können wir das für Sie tun. Schicken Sie uns Ihr Laufwerk und wir bauen Ihre SPEEDY ein.

***Einbauen der SPEEDY 1050 T*** *60,00DM*

Der Einbau der SPEEDY 1050 T erfordert einiges Handwerkliches Geschick. Falls Sie das Risiko eines Selbsteinbau's der SPEEDY 1050 T nicht übernehmen wollen, können wir das für Sie tun. Schicken Sie uns Ihr Laufwerk, wir bauen Ihnen die SPEEDY 1050 T ein.

**0208 / 497169**

# SOFTWARE

***ZUBEHÖR FÜR DIE SPEEDY 1050***

***Anwender Handbuch*** ***50,00DM***

Für alle, die Ihre SPEEDY 1050 besser nutzen wollen, gibt es jetzt das *ANWENDER HANDBUCH*. In diesem Handbuch finden Sie das komplette ROM-Listing der ***SPEEDY 1050***, voll dokumentiert, mit allen Einsprungadressen und Demo-Programmen (Write track/Read Track, aktivieren der speziellen SPEEDY 1050 Super Speed, usw.).
*ACHTUNG! Sie brauchen den MAC-65 oder den BIBO-ASSEMBLER um Programme für die SPEEDY 1050 zu schreiben!*

*SPEEDY OS* ***49,00DM***

Das SPEEDY OS ist ein geändertes Betriebssystem für die ATARI Computer (600xl(64k), 800xl und 130xe). Mit diesem speziellen, geänderten Betriebssystem, können Sie fast alle Software (mit Ausnahme von kopiergeschützter Software) sofort nach dem Einschalten des Computers in der speziellen ***SPEEDY 1050 SUPER SPEED*** laufen lassen! Jedes DOS arbeitet nun in dieser sehr hohen Geschwindigkeit! Der zweite Vorteil dieses neuen Betriebssystemes ist ein eingebauter Monitor! Sie haben also ständig einen Mini-Bibomon zur Verfügung!

*DISKMASTER* ***24,90DM***

**NEU**!! Das bekannte Diskmaster Programm von Stefan Wachter, gibt es jetzt auch für die ***SPEEDY 1050***! Mit diesem Programm können Sie Ihren eigenen, professionellen Kopierschutz erzeugen!

***DISKMASTER FÜR HAPPY 1050 und kompatible Systeme*** ***24,90DM***

Dieses super Programm für die ***SPEEDY 1050*** ist auch in einer Version für die HAPPY 1050 lieferbar!

**0208 / 497169**

# Speedy 1050: alle

**Speedy 1050, eine Erweiterung für die Atari-1050-Diskettenstation, verspricht Besonderes: erhöhte Speicherkapazität, schneller und direkter Zugriff auf Daten und komfortable Bedienung.**

Während es für die Computer der ST-Serie von Atari bereits jetzt eine Vielzahl von Drittanbietern gibt, die Diskettenstationen in allen Größen und Bauarten anbieten, müssen die Anhänger der Atari-8-Bit-Computer mit der Atari-1050-Diskettenstation vorlieb nehmen. Sie erlaubt zwar gegenüber der älteren Atari-810-Station mit zwei Diskettenformaten zu arbeiten, die Übertragungsgeschwindigkeit zwischen Computer und Diskette ist jedoch gleich geblieben. Weiterhin vermißt man als hingebungsvoller Programmierer und Bit-Fummler die Möglichkeit, den Diskettencontroller in der 1050 so richtig auszureizen. Ein direkter Zugriff auf den Controllerbaustein der 1050 wurde von den Atari-Konstrukteuren leider nicht vorgesehen.

Alle Peripheriegeräte werden bei den 8-Bit-Ataris über den seriellen Bus angeschlossen und müssen eine gewisse Intelligenz besitzen, um Daten mit dem Computer auszutauschen. Neben den grundsätzlichen Funktionen zum Datenaustausch haben sie jedoch keine Funktion zur Erweiterung des »Wortschatzes« eingebaut.

Um nun die Intelligenz der 1050-Diskettenstation zu erhöhen, erschienen in letzter Zeit immer häufiger Hardwarezusätze. Mit diesen erhält die Diskettenstation einige interessante Eigenschaften. Zum einen wird der Datenaustausch mit dem Computer erheblich beschleunigt und zum anderen die Speicherkapazität der Disketten erhöht. Mitgeliefert wird in der Regel eine speziell auf den Zusatz abgestimmte Software, um den Zusatz auch in allen seinen Fähigkeiten ausschöpfen zu können.

So ein Rüstsatz ist »Speedy 1050« den es in zwei verschiedenen Ausbaustufen gibt. Die Grundausführung erlaubt bereits das Formatieren von Disketten in echtem Double Density-Format. Hiermit erreicht man eine Gesamtspeicherkapazität von 176 KByte pro Diskette. Weiterhin ergibt sich eine Geschwindigkeitserhöhung beim Datenaustausch. Je nach Art der zu speichernden Daten ist das aufgepeppte Laufwerk etwa doppelt so schnell wie eine normale 1050. Benutzt man für den Datenaustausch noch ein speziell angepaßtes DOS, so lassen sich Geschwindigkeitssteigerungen um das Achtfache erreichen.

Die erweiterte Speedy 1050 besitzt zusätzlich drei 7-Segment-Anzeigen, um die Spur, die Sektornummer und eventuell auftretende Fehler anzuzeigen, wobei letzterer noch durch einen Summton unterstrichen wird. Die hierfür erforderliche Steuersoftware ist schon in der Grundversion enthalten, so daß man sich den Zusatz gegebenenfalls selbst einbauen kann.

## Wenn's pfeift, war was falsch

Die Grundversion der Speedy 1050 besteht aus einer kleinen Platine in der Größe 120 x 80 mm. Sie ist doppelseitig und mit Lötstopplack beschichtet. Somit macht sie einen soliden und professionellen Eindruck. Zum Einbau wird auf der Hauptplatine der Diskettenstation die CPU entfernt. In den nun freien Sockel wird die Erweiterung gesteckt. Genauso wird mit dem Betriebssystem-ROM verfahren. Die alte Intelligenz ist nun entfernt.

Der Einbau der Erweiterung ist im mitgelieferten Anleitungsheft sehr detailliert beschrieben. Da der Einbau einen Eingriff in die Diskettenstation darstellt, erlischt ein noch bestehender Garantieanspruch. Wer fürchtet, beim Einbau die Diskettenstation zu beschädigen, kann den Einbau gegen einen geringen Aufpreis vom Hersteller vornehmen lassen.

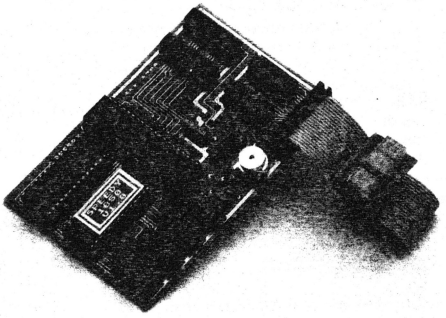
Die Speedy-1050-Platine enthält neben einem 8-KByte-EPROM mit dem neuen Betriebssystem für die Diskettenstation, 8 KByte RAM und eine neue CPU des Typs 65C02. Die alte CPU aus der Diskettenstation wird nicht weiterverwendet. Der Originalprozessor der 1050 kann nämlich nur einen Speicherbereich von 8 KByte adressieren. Das erweiterte Betriebssystem und das zusätzliche RAM nehmen jedoch einen Adreßraum von mehr als 16 KByte ein. Somit mußte der alte Prozessor weichen und einer leistungsfähigeren CPU Platz machen. Diese ist eine aufwärtskompatible Version zum altbekannten 6502. Zusätzlich hat die neue CPU einige leistungsfähige Befehle und Adressierungsarten mehr drauf als der alte Prozessor. Entsprechend konnte das Speedy-1050-Betriebssystem recht kurz und schnell gestaltet werden. Es ist in der vorliegenden Version trotz seiner vielfältigen Funktionen nur 5,7 KByte lang.

Eine normale 1050 hat nur 256 Byte RAM zur Verfügung. In diesen paar Bytes tummeln sich jetzt das Betriebssystem und der Stack des Prozessors. Entsprechend wenig Platz bleibt für die Zwischenspeicherung von Sektordaten übrig, die ja auch noch mal 128 Bytes haben wollen. Das Ganze paßt auch so gerade eben in den Speicher. Bei diesem Gedränge ist überhaupt nicht daran zu denken, auch noch mehrere Sektoren gleichzeitig im Speicher zu halten. Und da der Computer irgendwann noch mal seine Daten übertragen haben will, kann pro Diskettenumdrehung immer nur ein Sektor gelesen oder geschrieben werden. Bei fünf Umdrehungen in der Sekunde wird für eine komplette Spur mit 18 Sektoren eine Zeit von ungefähr dreieinhalb Sekunden benötigt.

In den 8 KByte RAM der Speedy 1050 ist es nun möglich, einen großen Zwischenspeicher für Daten einzurichten. Die Speedy 1050 gestattet es, eine komplette Spur zwischenzuspeichern, ohne daß es irgendwelche Speicherplatzprobleme gibt. Eine komplette Spur wird jetzt in einer Umdrehung statt in 18 gelesen, was einer Geschwindigkeitssteigerung um den Faktor 18 entspricht. Ein weiterer positiver Effekt liegt in der sich reduzierenden Zahl von Diskettenzugriffen, was den Schreib-/Lesekopf schont. Es können nun auch Sektorgrößen von 256 Byte verarbeitet werden. Der in der 1050 standardmäßig vorhandene Diskcontroller kann nämlich von Haus aus Sektoren in doppelter Dichte lesen.

Noch mehr Geschwindigkeit läßt sich herausholen, wenn man speziell auf die Speedy 1050 zugeschnit-

# Daten im Griff



**Und so sieht die Wunderplatine aus**

tene Software benutzt. Es ist nämlich durchaus möglich, eine höhere Datenübertragungsrate mit dem seriellen Bus zwischen Computer und Diskettenstation zu verwenden. Normalerweise arbeitet Atari mit einer Übertragungsrate von 19200 Baud zwischen Computer und Peripheriegeräten. Die Speedy 1050 kann jedoch mit einer Datenübertragungsgeschwindigkeit von 70000 Baud arbeiten!

Eine von der Atari-Norm abweichende Diskettenstation hat aber leider nicht nur Vorteile. Bei verschiedenen Programmen kann es zu Schwierigkeiten kommen, wenn der Kopierschutz die Geschwindigkeit der Diskettenstation abfragt. Aber auch daran haben die Entwickler der Speedy gedacht. Per Softwarebefehl kann die Speedy 1050 wieder zurückgeschaltet werden auf Normalbetrieb. Man hat dann so lange wieder eine reguläre 1050-Diskettenstation, bis man die Station aus- und wieder einschaltet.

## Schwungvolles DOS

Um in den Genuß der Vorteile einer Speedy 1050 zu kommen, muß man nicht ein Experte in Maschinenspracheprogrammierung sein. Mitgeliefert wird eine Systemdiskette, die ein Programm zur Überprüfung aller Funktionen der Speedy 1050 enthält. Weiterhin gehört ein schneller Sektorkopierer, ein spezielles DOS und ein Programm zur Anpassung der Speedy auf die eigenen Bedürfnisse hin zum Lieferumfang.

Dieses menügesteuerte Anpassungsprogramm erlaubt die bequeme Einstellung aller Parameter für die aufgerüstete Diskettenstation. Von der Ausschaltung des Vergleichsbefehls beim Schreiben auf Diskette bis zur kompletten Zurückschaltung der Speedy 1050 auf normale 1050er-Betriebsart läßt sich alles per Tastendruck vom Computer aus erledigen. So können auch Anwender, die sich nicht mit den Geheimnissen der Speedy beschäftigen wollen, ihre Station ganz nach Wunsch anpassen.

Die hier geschilderten Vorteile bietet manch anderer Aufrüstsatz auch. Wie sieht es nun aber aus, wenn man die Speedy selber programmieren möchte? Hier kann man nur sagen: Alles bestens! Daß sie die üblichen Diskettenbefehle des Atari-Betriebssystems beherrscht ist klar. Darüber hinaus bietet die Speedy 1050 aber noch eine Menge zusätzlicher Kommandos. Mit insgesamt 20 Befehlen statt der üblichen sechs läßt sich das Arbeiten mit der aufgerüsteten Diskettenstation wesentlich erleichtern. Außerdem darf man eigene Befehle in die Kommandoliste des Betriebssystems der Speedy 1050 einreihen.

Erfahrenen Maschinensprache-programmierern und solchen, die es werden wollen, sei das Speedy-1050-Entwicklungssystem empfohlen. Es kostet zwar geringfügig mehr, enthält dafür aber ein komplettes Handbuch mit Details über den internen Aufbau der Speedy 1050. Dazu gehört natürlich ein Speicherplan mit den Systemadressen. Ein komplettes, dokumentiertes ROM-Listing des Speedy-Betriebssystems ist ebenfalls enthalten. Alle wichtigen Einsprungadressen werden mit ihren Funktionen erklärt. Man erfährt auch alles über eine neue Datenübertragungsroutine, die für die erhöhte Geschwindigkeit verwendet wird. Diese kann per Software-Befehl in den Atari-Computer geladen werden, um die dort vorhandene langsame Routine des Atari-Betriebssystems zu ersetzen!

Mit 14 kleinen Beispielprogrammen werden die wichtigsten neuen Diskettenkommandos verdeutlicht. Eigene Kommandoroutinen können mit einem Assembler, wie zum Beispiel dem MAC/65, programmiert und in die Speedy 1050 übertragen werden. In den 8 KByte RAM der Aufrüstung ist dafür ausreichend Platz. Wie die Kommandotabelle in der Speedy mit eigenen Befehlen ergänzt werden kann, steht im Handbuch. Mit den Tips und Angaben im Entwicklungspaket sind alle Programmierer hervorragend bedient, die ihr vorhandenes DOS anpassen oder ein neues DOS programmieren wollen. Es ist nun auch möglich, einen eigenen neuen Kopierschutz zu entwickeln.

Auch die Hardware-Spezialisten werden im Entwicklungspaket fündig. Alle erforderlichen Angaben für die Erweiterung einer Speedy 1050 um eine digitale Spuranzeige und den Fehlersummer sind hier zu finden!

Alles in allem hinterläßt der Speedy-1050-Aufrüstsatz einen hervorragend guten und sehr zuverlässigen Eindruck. Der Preis für die Grundversion ohne digitale Spuranzeige und Summer ist angemessen. Statt der Spuranzeige und des Fehlersummers wäre vielleicht ein Druckerport mit Centronics-Schnittstelle besser gewesen. Platz im EPROM auf der Platine ist ja noch vorhanden.

(Hans Dieter Jankowski/hf)

## Technische Daten

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Speedy 1050** |
| **Art:** | **Hardwarezusatz für Atari 1050-Diskettenstation** |
| **Preis für Grundversion:** | **198 Mark** |
| **Ausbauversion:** | **298 Mark** |
| **Entwicklungsunterlagen:** | **80 Mark** |

# Kyan-Pascal

**Atari XL/XE**

**Es gehört zu den weitverbreiteten Vorurteilen, daß es auf Heimcomputern keine leistungsfähigen Programmiersprachen gibt. Kyan-Pascal widerlegt das eindrucksvoll!**

Wer heute an der Schule oder an der Universität zum ersten Mal eine Programmiersprache kennenlernt, beginnt in der Regel mit Pascal. Das hat auch gute Gründe, da Pascal große Flexibilität und Geschwindigkeit mit klarer Gliederung kombiniert. Man lernt von Anfang an, problemorientiert zu denken und die Aufgabe erst völlig zu verstehen, bevor man an das eigentliche Programmieren geht. Der spätere Umstieg auf eine andere Programmiersprache wie »C« oder »Modula 2« bereitet keine Probleme, da sich diese Sprachen sehr ähneln.

## Kyan kontra Turbo?

Nachdem jahrelang UCSD-Pascal in der Szene dominierte, hat seit einiger Zeit der Dialekt »Turbo-Pascal«, der für CP/M- und MS-DOS-Rechner angeboten wird, die Nase vorn. Turbo-Pascal besticht durch seine schnellen Programme und die einfache Bedienung, da Editor und Compiler gleichzeitig im Speicher stehen, wodurch ein großer Nachteil einer Compiliersprache wie Pascal entfällt. Für den Einsteiger jedoch ist der ständige Wechsel zwischen den Programmteilen eines der Haupthindernisse beim Erlernen dieser sonst so eleganten Sprache. Dem Atari-Besitzer kann es egal sein, denn es wird keine der beiden Pascal-Versionen für die 8-Bit-Ataris angeboten. Scheidet damit der Atari als Lerninstrument und Pascal als Programmiersprache auf dem Atari aus? Mitnichten!

Seit rund einem Jahr wird der schon auf dem Apple II erfolgreiche Kyan-Pascal-Compiler auch für den 8-Bit-Atari mit mindestens 64 KByte angeboten. Dabei handelt es sich nicht um eine abgemagerte Version, sondern um ein vollständiges System. Grundvoraussetzung für die sinnvolle Anwendung eines Pascal-Compilers ist, daß er den Sprachstandard voll und ganz erfüllt. Was nützt schon ein Spar-Compiler, bei dem gerade die interessantesten Funktionen, die die Leistungsfähigkeit von Pascal begründen, fehlen?

Den Pascal-Compilern auf den Heimcomputern hängt ohnehin der Ruf an, keine »gleichwertigen« Pascal-Systeme zu sein. Wer angibt, mit Pascal auf einem Atari XE zu programmieren, erntet oft nur ein mitleidiges Lächeln. Schließlich paßt in die »kleinen« Computer nur ein Bruchteil eines Turbo-Pascal, oder?

In dieser Hinsicht glänzt »Kyan-Pascal«. Der gesamte Umfang von ISO-Pascal, das weitestgehend der ursprünglichen Definition durch Jensen/Wirth entspricht, wird verarbeitet. Hier hat man also nicht die Rechnung ohne den Wirt(h) gemacht, wenn man sich auf Angaben über Standard-Pascal verläßt. Nebenbei sind auch Funktionen zur Stringbehandlung wie unter Turbo-Pascal implementiert.

Wie gestaltet sich nun der Umgang mit Kyan-Pascal? Der Compiler wird zusammen mit einem Text-Editor und dem Kommandointerpreter »KIX« für Atari DOS 2.5 geliefert. Damit verläuft die Arbeit mit Kyan-Pascal ähnlich wie unter den Betriebssystemen DOS XL, MS-DOS, UNIX oder AmigaDOS. Dabei kann bei den meisten Kommandos sogar das Ausgabegerät mit »>« verändert werden. Zum Beispiel gibt: »LS *.* >P« das Directory auf dem Drucker aus. Man braucht sich also nicht erst an viele neue Befehle zu gewöhnen, sondern kann alles ohne Probleme auf die logischen Geräte umleiten.

Zunächst wird der Programmtext mit Hilfe des Bildschirmeditors »ED« eingegeben. Zur Eingabe stehen alle gewohnten Funktionen zum Löschen und Einfügen von Zeichen und Zeilen bereit. Auch Befehle zum Ausschneiden, Kopieren und Löschen von Textblöcken fehlen nicht. Durch den vollständigen Befehlssatz und die hohe Arbeitsgeschwindigkeit ist »ED« bestens zur Eingabe von Pascal-Programmtexten geeignet.

```
BIBO-Clock     Mo 15.12.1986   09:13:15
   Kyan Pascal
   Copyright (C) 1986 by
   Kyan Software, Inc.
   San Francisco, CA 94123

   Enter Command line or
   type "menu" for help:

% PC
Pascal Compiler
Copyright 1986 by kyan software, inc.
usage:
 [options] FileName [options]
options:
-d              debug
-o FileName     output to file
-p              progress report
-S              do not assemble
>device         send errors to device

PC: ■
```

Das Hauptmenü zeigt die wichtigsten Grundfunktionen des Pascal-Systems

## Kurz und schnell

Auch der über 26 KByte lange Pascal-Compiler wird von KIX aus aufgerufen, zum Beispiel durch »PC HALLO.P«. Er wandelt das Pascal-Programm direkt in einen Assemblerquelltext um, den anschließend der dazugehörige Makro-Assembler automatisch zu einem ausführbaren Programm assembliert. Diese Lösung besticht

**Tabelle: KIX-Kommandos**

| | | |
|---|---|---|
| CD | CHANGE DEVICE | Standardgerät (z.B. 'D2:') einstellen |
| PWD | PRINT WORKING DEVICE | Name des Standardgeräts ausgeben |
| LS | LIST DIRECTORY | Directory ausgeben |
| CAT | CONCATENATE | Dateiinhalt ausgeben |
| CP | COPY | Datei kopieren |
| MV | MOVE | Datei bewegen (kopieren und Quelle löschen) |
| RM | REMOVE | Datei löschen |
| CHMOD | CHANGE PROTECTION MODE | Dateistatus ändern (»LOCK«...) |
| FORMAT | | Diskette formatieren |
| SD | SCREEN DUMP | Bildschirminhalt ausdrucken |
| DOS | | Rückkehr in DOS 2.5 |
| ED | EDITOR | Editor aufrufen |
| PC | PASCAL-COMPILER | Pascal-Compiler starten |
| AS | ASSEMBLER | Assembler starten |

durch einige Vorteile gegenüber einer Direkt-Kompilierung in Maschinensprache. Zum einen lassen sich dadurch ganze, vollständig in Assembler geschriebene Prozeduren einbinden, zum anderen erlaubt es auch eine nachträgliche Optimierung des erzeugten Maschinencodes. Zusätzlich kann man sogar, genau wie bei »Turbo-Pascal«, Assembler-Befehle direkt in das Pascal-Programm hineinschreiben. Der Assembler versteht nicht nur gängige Pseudo-Opcodes, sondern verarbeitet auch einfache Makros.

Die fertigen Maschinensprachprogramme sind sehr kurz. Die Pascal-Laufzeitbibliothek, die die wichtigsten Standardprozeduren enthält und auch die Abarbeitung des Programms überwacht, wird nämlich nicht mit eingebunden, sondern erst bei Bedarf von Diskette geladen. Dies hat den großen Vorteil, daß auf der Diskette eine Menge kompilierte Programme Platz finden. Da KIX alle Dateien zunächst auf der RAM-Disk (sofern vorhanden) sucht, fällt bei genügendem Speicherausbau die zusätzliche Ladezeit überhaupt nicht ins Gewicht. Erfahrenen Programmierern fällt es allerdings auch nicht schwer, die Standardbibliothek direkt in das fertige Programm zu übernehmen.

Wie steht es nun mit der Geschwindigkeit des ausführbaren Programms? Die Bedienungsanleitung verspricht, daß es in etwa die gleiche Geschwindigkeit wie ein unter Turbo-Pascal geschriebenes Programm auf einem mit 4 MHz laufenden CP/M-Rechner erreicht. Somit ist es beispielsweise mehr als doppelt so schnell wie auf einem Commodore 128 im CP/M-Modus. Dieses Versprechen wird auch gehalten. Das heißt in der Praxis, daß Kyan-Pascal, neben der C-ähnlichen Sprache »ACTION!«, die schnellste höhere Programmiersprache auf dem Atari ist.

Nebenbei möchten wir noch lobend erwähnen, daß Kyan in der jetzt vorliegenden Version sämtliche Schwächen der ersten Version beseitigt hat.

Kyan-Pascal ist eines der wenigen Produkte, bei denen wirklich keine Wünsche offenbleiben. Einerseits erhält man ein Paket, das sich auch zum Erlernen der Programmiersprache Pascal eignet, da sämtliche gegebenen Standards erfüllt werden. Dazu trägt auch das ausgezeichnete Handbuch bei, das 170 der knapp 250 Seiten einer ausführlichen Einführung in die Programmiersprache widmet. Andererseits erhält der fortgeschrittene Programmierer durch die Kommandoumgebung KIX und den mitgelieferten Assembler alle Möglichkeiten, um aus seinem Atari alles herauszuholen. Wer also nach einem preiswerten Pascal-System sucht, ist mit einem Atari 130 XE und Kyan-Pascal bestens bedient.

(Julian Reschke/gn)

**Name:** Kyan Pascal
**Hersteller:** Kyan
**Preis:** 249 Mark

**Stärken:**
- leistungsfähiger Kommandointerpreter
- schneller Editor
- Compiler ISO-Standard inkl. Erweiterung
- Schnelle Komplilierzeiten und große Ablauf geschwindigkeit
- integrierter Assembler
- ausführliches Handbuch inklusive Einführung in Pascal-Programmierung

**Schwächen:**
- hoher Preis
- Handbuch nur in Englisch

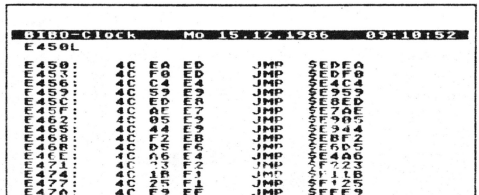
# Bibomon

## Atari XL/XE

**Ein guter Monitor ist ein unentbehrliches Hilfsmittel zur Programmentwicklung. Doch bei langen oder compilierten Programmen gibt es oft Schwierigkeiten. Der Bibomon kennt diese Probleme nicht!**

Neben einer schnellen und leistungsfähigen Programmiersprache, zum Beispiel Assembler, Pascal oder Action, braucht der ernsthafte Programmierer noch eine ganze Reihe von Hilfsprogrammen. Dazu gehören Disk-Editoren, Malprogramme, Programmme zum Entwerfen von Zeichensätzen und vieles mehr. Ein leistungsfähiger Monitor darf natürlich dabei nicht fehlen. Insbesondere bei der Programmierung in Assembler, aber auch bei höheren Programmiersprachen, steht man im Falle eines logischen Fehlers im Programm völlig hilflos da, wenn man nicht mit Hilfe eines Monitors hinter die Kulissen des Programms schauen kann. Gerade bei der Wahl des Monitors sollte man sehr vorsichtig sein, denn seine Funktionen entscheiden darüber, ob die Fehlersuche zum aufwendigen Unterfangen oder zur computerunterstützten Suche wird. Viele Maschinensprache-Monitoren bieten nämlich nur eine Minimalausstattung, an deren Grenzen man zu leicht stößt.

Welche Kriterien muß ein guter Monitor erfüllen? Zunächst einmal sollte man ihn gleichzeitig mit dem zu testenden Programm im Speicher halten können. Besitzer »größerer« Computer, bei denen Programme an jeder Stelle im Speicher laufen können, lächeln. Aber bei einem 8-Bit-Atari gibt es eigentlich nirgends problemlos Platz im Speicher für den Monitor. Die einfachste Lösung für dieses Dilemma ist, den Monitor so flexibel zu schreiben, daß er an jeder Stelle im Speicher liegen kann. Wenn nirgendwo mehr genug freier Platz für den Monitor ist, nützt das natürlich auch nichts. Außerdem weiß man nicht




Ein Monitor mit vielen Extras, zum Beispiel der einblendbaren Info-Leiste, ist der Bibomon

immer, welche Speicherbereiche nicht verwendet werden, denn der Monitor im Variablenspeicher des Programms hat keine guten Überlebenschancen. Die kompliziertesteLösung ist, den Monitor an einer Stelle zu »verstecken«, wo er garantiert mit keinem anderen Programm kollidiert. Der einzige Speicherabschnitt im Atari, der diese Forderung erfüllt, ist der vom Betriebssystem belegte ROM-Teil des Speichers. Genau dort nistet sich auch der Bibomon ein.

Wie sieht das Ganze nun im Detail aus? Bei den Vorgängermodellen von XL und XE blieben vier KByte des Adreßbereichs, genau zwischen $C000 und $CFFF, völlig ungenutzt.

## In den Tiefen des Betriebssystems

Bei den heute verkauften Modellen belegt das Betriebssystem auch diesen Speicher. Warum also nicht das Betriebssystem der »alten« Ataris einbauen und die freien 4096 Byte für einen Monitor ausnutzen? In der Praxis hat das allerdings einen Haken, denn vier KByte reichen nie und nimmer für einen vollwertigen Monitor. Daher bediente man sich beim Bibomon zusätzlich der sogenannten Bank-Switching-Technik, bei der zwischen mehreren, an der gleichen Adresse liegenden Speicherbausteinen umgeschaltet wird. So wird ein »unsichtbarer« 16 KByte langer Monitor im Atari untergebracht. Ein Nachteil hat das Ganze aber doch: Da diese Methode verschiedene EPROMs und Eingriffe in das Gerät erfordert, ist sie die aufwendigste und teuerste. Außerdem kommt man nicht mehr in den Genuß der Vorteile der neueren Betriebssystemversion und verliert jegliche Garantieansprüche!

Der Bibomon wird von jedem Programm aus durch gleichzeitiges Drücken von <SELECT> und <SYSTEM RESET> aufgerufen. Dabei werden alle Inhalte von Registern, die Bibomon benutzt, zuvor an eine andere Stelle des Speichers gerettet. Die Belegung der Hardware-Register, insbesondere des »GTIA« und des »ANTIC«, bleibt somit natürlich ein Geheimnis. Beim Austesten von eigenen Programmen kann das mitunter bedauerlich sein, da die Registerinhalte Rückschlüsse auf die Fehlerursache zulassen. Doch dafür ist der Bibomon leider nicht ausgelegt. Er soll vielmehr als Universalerweiterung dem Benutzer in allen Lagen und auch bei allen Programmen zur Seite stehen. Daher hat man auch darauf geachtet, daß der Bibomon aus jedem Programm heraus aufrufbar ist.

Welche Befehle bietet nun Bibomon? Zunächst einmal die üblichen Kommandos zum Ausgeben, Verschieben und Vergleichen von Speicherbereichen. Dabei fällt auf, daß alle Bildschirmausgaben außergewöhnlich schnell vor sich gehen, da der Bibomon dazu seine eigene Routine verwendet. Gar nicht selbstverständlich ist auch, daß man Zeichenketten nicht nur im ATASCII-Format (ATari ASCII), sondern auch im internen Bildschirmcode eingeben kann. Damit ist es leicht, Teile eines Textbildschirmes im Speicher zu finden.

Besonderes Lob verdient der Disassembler. Er ist nicht nur sehr schnell, sondern versteht auch alle Opcodes der 65C02-CPU. Gleiches gilt für den Zeilenassembler, dem jedoch nicht einmal ein paar symbolische Marken bekannt sind. So wird schon die Programmierung kürzester Schleifen zu einem etwas umständlichen Unterfangen.

Um auch Programme zu »debuggen«, die nicht unter einem DOS laufen (zum Beispiel die meisten selbststartenden Spiele), kann man auf Diskettensektoren auch direkt zugreifen. Zusätzlich werden auch Dateien unmittelbar in den Speicher gelesen, ohne ein DOS geladen zu haben. Der Bibomon ist also auch ein eigenständiger Diskettenmonitor.

## Bank-Switching leichtgemacht

Für alle, die mit der erhöhten Speicherkapazität des 130 XE oder mit einer anderen dazu kompatiblen Speichererweiterung arbeiten, gibt es einen speziellen Befehl zum Umschalten von Speicherbänken. Damit hat umständliche Herumrechnerei mit Speicherbanknummern und Zugriffsmodi ein Ende.

Doch damit ist der Bibomon noch nicht am Ende: Zusätzlich integrierten die Programmierer noch ein voll funktionstüchtiges DOS, das zu DOS 2.0 und DOS 2.5 kompatibel ist. Gestartet wird das Bibo-DOS in jeder Situation durch gleichzeitiges Drücken auf <START> und <RESET>. Danach arbeitet man wie mit dem normalen DOS.

## Bibo-DOS spart Platz und Zeit

Schade nur, daß der Platz nicht mehr für einen Kommando-Interpreter ausreichte. So lassen sich die DOS-Funktionen nur indirekt aufrufen, zum Beispiel von Basic aus mit »LOAD"D:...«. Legt man Wert darauf, wie gewohnt mit einem DOS-Menü oder Kommandoeingaben zu arbeiten, muß man eben doch ein »normales« Diskettenbetriebssystem laden.

Zusätzlich bietet der Bibomon noch ein bißchen Hardware mehr. Die batteriegepufferte Echtzeituhr brauchen Sie nur einmal nach dem Einbau zu stellen. Ein Druck auf <SHIFT> und <RESET> blendet die laufende Uhrzeit dann in ziemlich jedes Anwenderprogramm ein. Bei Spielen mit zu aufwendiger Grafik gibt es allerdings Probleme. Außerdem bietet der Bibomon noch eine parallele Druckerschnittstelle, an die sich jeder übliche Drucker mit Centronics-Interface, nicht aber ein Drucker mit speziellem Atari-Interface, anschließen läßt. Da der Betrieb dieser Schnittstelle besondere Software-Treiber voraussetzt, arbeitet sie ausschließlich dann, wenn auch der Bibomon aktiv ist. Will man die Druckerschnittstelle auch im XL-Betriebsmodus, also mit dem Atari-Betriebssystem, benutzen, muß man die entsprechenden Betriebssystem-ROMs austauschen.

Ein besonderes Bonbon ist die für Epson- und Okidata-Drucker ausgelegte Hardcopy-Routine, die zu jedem Zeitpunkt eine Hardcopy des momentanen Bildschirminhalts liefert. Dabei können auch verschiedene Breiten und Höhen eingestellt werden.

Der Bibomon ist ein professionelles Werkzeug zur Software-Entwicklung auf den 8-Bit-Ataris. Wer nicht ganz knapp bei Kasse ist, ernsthaft Software entwickeln und auch nicht so bald auf einen neuen Computer umsteigen will, sollte den Bibomon unbedingt in Erwägung ziehen.

(Julian F. Reschke/gn)

**Name:** Bibomon
**Hersteller:** Compy-Shop
**Preis:** 448 Mark

**Stärken:**
- jederzeit aufrufbar
- Monitor mit allen wichtigen und vielen zusätzlichen außergewöhnlichen Funktionen
- Integriertes DOS
- Hardware-Uhr
- parallele Druckerschnittstelle mit Hardcopy-Routine

**Schwächen:**
- arbeitet nur mit »altem« Betriebssystem
- zu hoher Preis

FALLS SIE EIN GUTES
PROGRAMM FUER DEN
ATARI 800XL/130XE
ODER FUER DIE SPEEDY 1050
GESCHRIEBEN HABEN
WENDEN SIE SICH BITTE
AN UNS.

WIR FUEHREN
AUCH
SOFTWARE
FUER DEN
IBM-PC UND
KOMPATIBLE

# HARDWARE

## *D R U C K E R*

*ATARI 1029* — *498,00DM*

Matrixdrucker mit einer 5x7 Druckmatrix. Für den kleinen Geldbeutel, Grafikfähig, wird mit einem Grafikdruck-Programm geliefert, mit dem Sie Grafiken, die Sie auf einer Diskette haben (Maltafel-Bilder), ausdrucken können.

*OKIDATA ML 182* — *945,00DM*

Matrixdrucker mit einer 9x9 Druckmatrix, NLQ, 120 Zeichen pro Sekunde Druckgeschwindigkeit.

*OKIDATA 192+* — *1569,00DM*

Matrixdrucker mit einer 9x9 oder einer 19x19 Druckmatrix. 160 Zeichen in der Sekunde Druckgeschwindigkeit, 33 Zeichen bei NLQ.

*PANASONIC 1080* — *798,00DM*

Matrixdrucker mit einer 9x9 Matrix, NLQ, FX-80 kompatibel, wird anschlußfertig mit dem COMPY-SHOP Drucker Interface und dem neuen SCREEN DUMP II geliefert!

*CENTRONICS GLP* — *598,00DM*

Matrixdrucker mit einer 9x9 Matrix, NLQ, FX-80 kompatibel, wird anschlußfertig mit dem neuen COMPY-SHOP Drucker Interface und dem neuen SCREEN DUMP II geliefert!

## *D R U C K E R  Z U B E H Ö R*

*16K BIBOMON* — *448,00DM*

Mit dem 16K BIBOMON erhalten Sie eine Centronics-Parallel Schnittstelle fest im Computer eingebaut. Sie brauchen dann nur noch ein Kabel von dieser Schnittstelle zum Drucker! Genaue Beschreibung des 16K BIBOMON etwas später!

*CS-Interface* — *148,00DM*

NEU! Das COMPY-SHOP Drucker Interface ist endlich lieferbar! Es handelt sich hierbei um ein Preisgünstiges, problemloses Interface, das an alle Drucker mit einem Centronics-Parallel Anschluß angeschlossen werden kann! Die ideale Verbindung zwischen Ihrem ATARI Heimcomputer und einem Centronics-Parallel Drucker!

*Screen Dump* — *19,80DM*

Zum Ausdrucken von Maltafel/Koala und Micropainter Bildern, die Sie auf einer Diskette haben. Dieses Screen Dump Programm gehört bei uns beim Druckerkauf zum Lieferumfang des Druckers!

# HARDWARE

## *M O N I T O R E*

***SONY KX-14 CP1*** ***998,00DM***

Dieser Monitor ist einer der besten! Es ist ein RGB Monitor mit einer Auflösung von 640x200 Bildpunkten! Er hat Anschlüsse für Video, RGB Analog und Digital, SCART, und eine automatische NTSC/PAL Kennung. Sie können fast alle Computertypen anschliessen! Wird von uns mit einem Monitorkabel geliefert!

## *D F Ü*

***Dataphon S-21d*** ***348,00DM***

Akustikkopler mit 300 Baud. Wird geliefert mit einem Terminal Programm und einem Anschlußkabel. Sie brauchen dann nur noch eine Batterie oder ein Netzteil.

## *Z U B E H Ö R*

***NCE Maus*** ***189,00DM***

Diese Maus wird angesprochen wie ein Joystick. Es wird ein Zeichenprogramm mitgeliefert.

***BIBO-BURNER*** ***298,00DM***

Der BIBO-BURNER ist ein Eprom-Programmiergerät, mit dem Sie Eproms von 2 bis 32K der folgenden Typen programmieren können: 2516, 2716, 2532, 2732, 2764, 27128, 27256. Der BIBO-BURNER ist sehr leicht zu Handhaben, da die Software in einem Eprom steckt und der Burner den benötigten Strom vom Computer bekommt.

***Staubschutzhauben*** ***27,00DM***

Staubschutzhauben für die verschiedensten Computer und Drucker können Sie bei uns bekommen. Alle Staubschutzhauben sind aus Kunstleder!

# HARDWARE

*S P E I C H E R E R W E I T E R U N G*

***ATARI 600XL - 64K*** ***98,00DM***

Diese Speichererweiterung erweitert den Arbeitsspeicher Ihres ATARI 600XL von 16K Ram auf 64K Ram. Somit wird der 600XL voll kompatibel zum 800XL! Die Speichererweiterung muß in den Computer eingebaut werden, es sind Lötarbeiten erforderlich!

***ATARI 600XL - 192K*** ***198,00DM***

Mit dieser Speichererweiterung machen Sie Ihren 600XL zum 130XE! Sie haben einen Arbeitsspeicher von 64K Ram und eine Ramdisk von 128K Größe, die Sie mit dem mitgelieferten DOS nutzen können! Auch diese Speichererweiterung muß eingebaut werden, auch hier sind Lötarbeiten erforderlich!

***ATARI 800XL - 320K*** ***248,00DM***

Bauen Sie sich eine Ramdisk von 256K Größe in Ihren 800XL ein! Oder nutzen Sie jetzt Programme, die den Arbeitsspeicher des 130XE benötigen! Auch diese Speichererweiterung wird in dem Computer eingebaut, es muß auch hier gelötet werden.

## NEU !! NEU !! NEU !!

***ATARI 130XE - 320K*** ***198,00DM***

NEU! Jetzt ist auch möglich, den ATARI 130XE mit einer Ramdisk von 256K Größe auszustatten! Auch hier liegt wieder ein spezielles DOS bei, mit dem Sie diese große Ramdisk nutzen können! Die Platine wird in den Computer eingebaut, es muß gelötet werden.

***Einbauen*** ***45,00DM***

Falls Sie das Risiko eines Selbsteinbau's der Speichererweiterungskarten nicht übernehmen wollen, können wir das für Sie tun. Schicken Sie uns Ihren Computer, sagen Sie uns welche Speichererweiterung Sie haben möchten, wir bauen Sie ein!

**0208 / 497169**

## *O L D R U N N E R / B I B O M O N*

*Oldrunner* — *98,00DM*

Die Oldrunnerkarte wird fest in Ihrem ATARI XL/XE Computer eingebaut. Der Oldrunner entspricht dem Betriebssystem der alten 400/800er Computer. Sie haben bei diesem Betriebssystem den Speicherbereich bei $C000 frei für Programme, zb. dem BIBOMON.

*4K BIBOMON* — *178,00DM*

Der BIBOMON ist ein Maschinensprach Monitor, der fest in Ihrem Computer eingebaut wird. Die Möglichkeiten, die Ihnen ein solcher Monitor bietet, sind groß. Sie können zb. Sektoren lesen, editieren, schreiben. Speicherbereiche Disassemblieren, listen, verschieben oder verändern. Auch ein Zeilenassembler fehlt nicht.

*Einbauen* — *45,00DM*

Auch der Einbau der Oldrunnerkarten und des 4K BIBOMON geht nicht ohne Lötarbeiten. Falls Sie das Risiko nicht selber tragen möchten, schicken Sie uns Ihren Computer. Bei XE Computern ist es sogar besser, wenn wir die Karten einbauen.

## *16K - B I B O M O N*

*16K-BIBOMON* — *448,00DM*

Mit dem 16K BIBOMON können Sie aus Ihrem ATARI 800XL oder 130XE einen Super Computer machen! Der 16K BIBOMON wird fest im Computer eingebaut. Sie haben dann einen Maschinensprach Monitor, eine Hardcopy Routine, eine Accu gepufferte (Quarz-) Hardware Uhr und einen Centronics Port in Ihrem Computer! Fordern Sie unseren ausführlichen Prospekt an!

*-- Testbericht in der Computer Kontakt 8/9-86 --*
*-- Testbericht in der Happy Computer 2/87 --*
*-- und im Software Testheft (Sonderheft 14) --*
*-- Testbericht in der AMC World 1/87 --*

*Einbauen* — *60,00DM*

Schicken Sie uns Ihren Computer, und wir bauen Ihnen den 16K BIBOMON ein! Wir benötigen für diese Arbeiten etwa 1 Tag. Natürlich können Sie den 16K BIBOMON auch selber einbauen, diese Kosten entfallen dann!

*BIBOMON OS-XL/XE* — *39,00DM*

Damit alle Programme auch im XL/XE Modus (mit abgeschaltetem 16K BIBOMON) über die eingebaute Centronics Schnittstelle drucken, können Sie dieses IC zusätzlich einbauen.

# SOFTWARE

## *D A T E N K A B E L - S T E C K E R*

*Datenkabel* — *49,00DM*
ATARI-ATARI (zb. Computer-Laufwerk)

*Datenkabel* — *69,00DM*
16K BIBOMON-Drucker

*Monitorkabel* — *29,00DM*
ATARI XL/XE zum Videoeingang (Doppel Cinch)

*Monitorkabel* — *39,00DM*
ATARI XL/XE zum Euroscart

*Stecker, Atari seriell, 13 polig* — *15,00DM*

*Buchse, Atari seriell, 13 polig* — *15,00DM*

## *A N W E N D E R  S O F T W A R E*

*StarTexter* — *64,00DM*
Deutsche Textverarbeitung, 80 Zeichen Darstellung durch rollenden Bildschirm bei der Eingabe.

*ATARI Karteikarten* — *59,00DM*
Einfacher elektronischer Karteikasten, ca. 100 Karteikarten pro Diskette.

*CS-Rechnung* — *29,00DM*
Mit dem COMPY-SHOP Rechnungsprogramm können Sie Ihre Rechnungen schreiben. Dieses Programm arbeitet mit Epson FX-80 und kompatiblen Druckern!

*File Manager 800+* — *98,00DM*
Sehr gute Datenbank. Programm und Handbuch in deutsch. Sie können sogar Formeln in die einzelnen Felder eingeben.

*Typesetter* — *98,00DM*
Mit dem TYPESETTER können Sie Ihre eigene Zeitung erstellen.

*The Soundmashine* — *29,80DM*
Komponieren Sie Musik auf dem ATARI, speichern Sie diese Musik dann ab, und verwenden diese Musikstücke dann in Ihre eigenen Programme.

*Design Master* — *19,80DM*
Ein Mini CAD Programm auf dem ATARI! Sie können im GR.8 Modus Bilder erstellen, absteichern, und auf fast jeden Drucker (7 oder 8 Nadeln) ausdrucken.

*Monitor XL* — *19,80DM*
Ein Maschinensprach Monitor für's BASIC. Sie erreichen diesen Monitor durch den BASIC Befehl BYE.

# SOFTWARE

*P R O G R A M M I E R S P R A C H E N*

***Microsoft BASIC II*** *198,00DM*
Viele möchten Ihren ATARI Computer in Microsoft BASIC programmieren. Mit diesem Steckmodul von ATARI geht es!

***ATARI LOGO*** *198,00DM*
Auch eine viel benutzte Programmiersprache, speziell für Anfänger.

***ATARI PILOT*** *198,00DM*
PILOT ist eine LOGO ähnliche Programmiersprache, ebenfalls gedacht für den Anfänger.

## *K Y A N  P A S C A L*

Endlich können auch ATARI Computer Besitzer mit einem PASCAL arbeiten, daß dem ISO Standart entspricht, mit einem Laufwerk arbeitet und echten Maschinencode liefert!

*-- **TESTBERICHTE: Computer Kontakt Juni'86, Happy --***
*-- **Computer 9'86 und im Happy Computer Sonderheft 14!** --*

***KYAN PASCAL V2.0*** *248,00DM*
Mit Texteditor, Compiler, Makroassembler und Runtimepakage. Braucht nur 1 Laufwerk, kann mit jeder COMPY-SHOP Ramdisk arbeiten! Sehr gute, englische Dokumentation!

***KYAN PASCAL Toolkit 1*** *149,00DM*
In diesem Toolkit finden Sie I/O-Library, System Functions und Screen Management Library.

***KYAN PASCAL Toolkit 3*** *149,00DM*
In diesem Toolkit finden Sie Subroutinen für schnelle Grafik, Vector Grafik, 3-D Grafik und die Player Missile Grafik.

***Code Optimizer*** *19,00DM*
Mit Hilfe des Code Optimizers für das KYAN PASCAL können Sie Ihre Programme bis zu 50% verkleinern. Der Code Optimizer liefert Ihnen P-Code!

**0208 / 497169**

# NEWS-NEUHEITEN-NEWS

## NEU! NEU! NEU! NEU!

***BIBO-Assembler, Diskette*** *69,00DM*

Endlich ist er lieferbar, der Assembler mit dem alle unsere Programmierer arbeiten! Unsere gesamte Software, inklusive dem ***16K BIBOMON*** und der ***SPEEDY 1050***, wurde mit diesem Assembler geschrieben. Ein hervorragendes Preis-Leistungsverhältnis! Durch seine leichte Handhabung ist der BIBO-Assembler für den Anfänger in Maschinensprache hervorragend geeignet! Aber auch für den ernsthaften Programmierer ist der BIBO-Assembler durch Features wie LOCAL Labels, LIST ab Label, INCLUDE Files usw. eines der wichtigsten Werkzeuge bei der täglichen Arbeit! Der BIBO-Assembler wird auf einer ungeschützten Diskette geliefert. Übrigens, der ideale Monitor für den BIBO-Assembler ist der ***16K BIBOMON***!

***WICHTIG!!! Der BIBO-Assembler kennt auch die Befehle des 65C02 oder des 65SC02, des Mikroprozessors in der SPEEDY 1050!! Das bedeutet, Sie können mit dem BIBO-Assembler Programme für die SPEEDY 1050 schreiben!***

***BIBO-Assembler im Modul*** *69,00DM*

Bei dieser Version des BIBO-Assemblers handelt es sich um eine "abgespeckte" Version, die nur die Anwender benutzen können, die über einen ***16K BIBOMON*** verfügen. In dieser Version ist kein Monitor enthalten!

***Vorteil: Mehr Speicherplatz für eigene Programme, Sie brauchen kein DOS zu Booten, der Assembler kann durch das eigene Programm nicht überschrieben werden!***

***BIBO-Assembler Tooldisk 1*** *19,00DM*

Auf dieser Toolkit Diskette für den BIBO-Assembler finden Sie Routinen für schnelle Zeichen Ein- und Ausgabe, Plot und Drawto Routinen für alle Grafikstufen, schnelle Rechenoperationen, füllen und kopieren von Speicherblöcken, Ein und Ausgabe von Hex- Dezimal und Binärzahlen, I/O Routinen, Laderoutine für Maltafel/Koala Bilder, Fertige Demoprogramme für die Benutzung der Include Files, und ein BASIC Programm für die Umwandlung der Maschinenfiles in Data Zahlen oder Strings.

# SOFTWARE

*SNAUT - Forth-83* — *79,00DM*

SNAUT ist ein Forth-83 Compiler, der sich durch seine leichte Anwendbarkeit und seine Benutzerfreundliche Handhabung auszeichnet. Lieferbar auf Diskette oder Kassette!

*ATMAS II* — *49,00DM*

Der ATMAS II ist ein Makro-Assembler, der auf einer Diskette geliefert wird. Im Gegensatz zum BIBO-Assembler kennt der ATMAS II den Makro- Befehl, bzw. die Makro-Definition.

*OSS BASIC XE* — *198,00DM*

Das erste BASIC, das speziell für den 130XE geschrieben wurde. Sie haben bis zu 95K Arbeitsspeicher frei. Natürlich können Sie dieses BASIC auch mit einem aufgerüsteten 800XL benutzen.

*B Ü C H E R*

*COMPY-SHOP Katalog* — *6,50DM*

In diesem Katalog finden Sie eine große Reihe aller für die ATARI Computer verfügbaren Artikel, vom Computer über Drucker bis hin zu Spielen, ausführlich beschrieben.

*Die Hexenküche* — *29,80DM*

Eines der meißt verkauften Bücher für die ATARI Computer. Sie finden hier viele nützliche Informationen.

*Die Hexenküche, Disk* — *19,80DM*

Auf dieser Diskette finden Sie alle Programme aus dem Buch, damit Sie diese nicht abzutippen brauchen!

*Atari Power Buch* — *29,00DM*

Viele Tricks, tips und Kniffe für den Umgang mit dem Computer.

*Das Assembler Buch* — *29,80DM*

Von Peter Finzel. Ein Lehrbuch für den ATMAS II Assembler.

*Atari Profi Buch* — *42,00DM*

Sehr gutes Buch, mit einem Schaltplan des 800XL.

*Atari BASIC Buch* — *42,00DM*

Das ATARI BASIC, das Microsoft BASIC und das BASIC XL werden ausführlich besprochen.

**0208 / 497169**

# SOFTWARE

## *P A S C A L  B Ü C H E R*

***Pascal Hanbuch*** *59,00DM*
Für den Fortgeschrittenen Programmierer.

***Grundkurs in Pascal 1*** *24,80DM*
Ideal für den Anfänger in Pascal, kann man sehr gut für das lernen mit dem KYAN Pascal benutzen.

***Grundkurs in Pascal 2*** *24,80DM*
Der zweite Teil des Grundkurses.

***Einführung in Pascal*** *48,00DM*
Ebenfalls sehr gut zum lernen geeignet. Besprochen werden der ISO Standart, UCSD Pascal und Turbo Pascal.

## *F A R B B Ä N D E R*

***Okidata ML 182,192*** *19,00DM*
Schwarz, Nylon

***Star NL 10*** *24,50DM*
Schwarz, Nylon

***ATARI 1029*** *24,50DM*
Schwarz, Nylon

## *D I S K E T T E N*

***Fuji MD 1D*** *24,80DM*
Bunte Disketten! In 5 verschiedenen Farben, jeweils zwei in einer Farbe, in einer stabilen Pappbox.

***SONY MD 1D*** *34,80DM*
Sehr gute Disketten in einer stabilen Platikbox.

***Diskettenlocher*** *12,90DM*
In verschiedenen Farben.

***Diskettenhüllen*** *3,50DM*
Sehr stabil, in weiß mit Linien zur besseren Beschriftung. 10 Stück in einer Verpackung.

**0208 / 497169**

# SOFTWARE

*J O Y S T I C K ' S*

*Joycard* *29,00DM*

Sehr flach, gut zu bedienen.

*SWITCH TOY* *29,00DM*

Ein super Steuknüppel! Mit 6 Mikroschaltern, 2 Feuerknöpfen, Deuerfeuerfunktion, 3 Saugfüssen. Sehr robust, sehr stabil. Sehr Leichtgängig (wie in der Spielhalle! Mit automatischer Rückstellung des Steuerknüppels!)

*Wico Command Control* *89,00DM*

Sehr stabil, mit drei verschiedenen Griffen.

*NEU!!!*

*Sie können jetzt die COMPY-SHOP Demodisketten bei uns bekommen! Auf diesen Disketten finden Sie jede Menge Demo's, die die Sound und Grafikfähigkeiten des ATARI Computers demonstrieren. Drei dieser Demodisketten gibt es bereits.*

*Demo Disk 1,2 oder 3* *8,00DM*

Drei verschiedene, Stückpreis.

*Demo Disk 1,2 und 3* *20,00DM*

Drei verschiedene, alle drei zusammen.

*AMC Soft* *8,00DM*

Ein Clubmagazin auf Diskette. Erscheint 6 mal im Jahr. Stückpreis.

*AMC World* *3,50DM*

Das Clubmagazin des AMC auf Papier.

*Demnächst können Sie bei uns PUBLIC DOMAIN Disketten für die 8-Bit Atari Computer (800xl und 130xe) bekommen!!! Achten Sie auf die nächste Preisliste!*

**0208 / 497169**

# SOFTWARE

## NEUHEITEN MÄRZ '87

*The Pawn, Diskette* — *69,95DM*

Dieses Super Adventure von Rainbird gibt es jetzt endlich auch für den Atari 800xl/130xe! Die Umsetzung der ST-Version ist hervorragend gelungen! Über 25 Bilder, teilweise digitalisiert, sind in diesem Adventure der Superlative enthalten!

*Spindizzy, Diskette* — *59,95DM*

*Spindizzy, Kassette* — *39,95DM*

Eines der besten Spiele, die in der letzten Zeit für die Atari Computer erschienen sind! Eine sehr gute Spielhandlung, und eine super Grafik!

*Green Berret, Kassette* — *39,95DM*

*Smash Hits 7, Diskette* — *69,95DM*

*Smash Hits 7, Kassette* — *39,95DM*

Eine neue Spielesammlung, unter anderem mit dem Colossus Chess 3.0!

*Fight Night, Diskette* — *49,00DM*

*Fight Night, Kassette* — *39,00DM*

Ein neues Box-Spiel. Sehr gute Grafik, witzige Spielhandlung. Die bisher beste Simulation eines Boxkampfes!

*SSI-Software:*

*Field of Fire, Diskette* — *49,00DM*

*U.S.A.A.F. , Diskette* — *148,00DM*

*Kampfgruppe, Diskette* — *98,00DM*

**0208 / 497169**

# SOFTWARE

## ATARI Software

Aufgrund es ständig wechselnden Angebotes ist es uns nicht mehr möglich, alle Titel, die wir am Lager haben, in dieser Preisliste aufzunehmen. Auch sollte unser Angebot so aktuell wie möglich sein. Suchen Sie einen Softwaretitel, den Sie in dieser nun folgenden Liste nicht finden, so rufen Sie uns einfach an und fragen danach! Sicher haben wir ihn am Lager, oder können ihn kurzfristig für Sie besorgen.

***Kassetten Software:***

***BEER BELLY BURT'S BREW BIZ*** ***29,80 DM***
Ein sehr gutes Spiel, andem Sie lange Freude haben werden!

***NUCLEAR NICK*** ***39,80 DM***
Eine super Grafik und über 20 verschiedene Bilder, alles in einem Spiel!

***SPELLBOUND*** ***29,80 DM***
In einem Schloß mit über 130 Räumen sollen Sie verschiedene Gegenstände finden. Das Spiel hat eine sehr gute Grafik!

***CLOAK OF DEATH*** ***39,80 DM***
Ein englisch Sprachiges Grafikadventure auf Kassette!

***THE INCREDIBLE HULK*** ***29,00 DM***
Lange erwartet, jetzt endlich lieferbar! Ein englisch Sprachiges Grafikadventure auf Kassette!

***OUEST FOR ETERNITY*** ***39,80 DM***
Ebenfalls ein englisch Sprachiges Grafikadventure auf Kassette!

***INTERNATIONAL KARATE*** ***39,95 DM***
Mit 8 verschiedenen Hintergrundbildern, mit einem super Soundtrack und sehr guter Animation!

***NINJA*** ***39,80 DM***
Ebenfalls ein sehr gutes Karate Spiel!

***LOS ANGELES S.W.A.T.*** ***19,80 DM***
Eine Gruppe Terroristen hat einige Geiseln genommen. Ihre Aufgabe als Mitglied der S.W.A.T. ist es nun, diese zu befreien. Ein Actionspiel mit guter Grafik.

***OLYMPIC SKIER*** ***29.95 DM***
Werden Sie Meister im Abfahrtslauf und im Skispringen!

***STARQUAKE*** ***39,95 DM***
Ein Weltraum Abentuer für einen Spieler, mit hochauflösender Grafik und einer witzigen Spielhandlung.

***SUN STAR*** ***39,95 DM***
Fangen Sie die Energiekristalle ein, bevor Ihrem Raumschiff die Energie ausgeht. Ein schnelles Actionspiel mit einer 3-D Grafik.

***KIKSTART*** ***19,80 DM***
Steuern Sie Ihr Motorrad über Stock und Stein!

**0208 / 497169**

# SOFTWARE

***HARDBALL*** *39,95 DM*

Man weiß bei diesem Spiel gar nicht, was man zuerst loben soll, die gute 3-D Grafik oder die Animation der Spielfiguren. *HARDBALL* ist die perfekte Simulation eines Baseball Spieles!

***JEWELLS OF DARKNESS*** *69,95 DM*

Drei gute Adventure, in Englischer Sprache und mit Grafik, von RAINBIRD in einer Verpackung!

***LEADERBOARD*** *59,95 DM*

Das gleiche gilt für diese perfekte Golf-Simulation! Ein super Spiel, andem selbst wir bereits Stunden gespielt haben.

***CAVERNS OF ERIBAN*** *19,00 DM*

Ein aufregendes Actionspiel mit mehreren Bildern.

***SPIDERMAN*** *19,00 DM*

Ein Grafikadventure in Englischer Sprache auf Kassette. Helfen Sie dem Comic-Helden bei seinen gefährlichen Aufgaben!

***TOMAHAWK*** *39,00 DM*

Tomahawk ist ein Kampfhubschrauber der spitzenklasse! Sie haben eine Vektorgrafik, ähnlich wie in Mercenary! Simuliert wird ein amerikanischer AH-64A APACHE Angriffshelikopter. Die Anleitung und das Programm sind in deutsch! Leider gibt es dieses Programm zur Zeit nur auf Cassette!

***WINTER OLYMPICS*** *39,00 DM*

Endlich gibt es auch für ATARI ein Sportspiel mit einigen Disziplinen des Wintersports! In dieser Simulation werden die folgenden Disziplinensimuliert: Eisschnellaufen, Skispringen, Bobfahren, Skislalom und Abfahrtslauf.

***GREATEST HITS, VOL.1*** *49,00 DM*

Spielesammlungen werden immer beliebter. Haben sie doch den Vorteil, daß man mehrere Spiele zu einem äußerst günstigen Preis bekommt. Auf dieser Sammlung finden Sie drei Spiele der Firma FIRST STAR. 1. Astro Chase, 2. Bristles, 3. Flip&Flop.

***ATARI ACES*** *49,00 DM*

Auch dieses ist eine Spielesammlung. Hier sind allerdings vier Spiele in einer Verpackung. 1. Zorro, 2. Spy Hunter, 3. Up'n down, 4. Tapper.

***Weiterhin sind auf Kassette erschienen:***

| | |
|---|---|
| CRYSTAL RAIDER | 19,00 DM |
| MOLECULE MAN | 19,00 DM |
| UP, UP AND AWAY | 19,00 DM |
| SPACE GUNNER/MUTANT BAY | 29,95 DM |
| LASER HAWK | 39,95 DM |
| DOMAIN OF THE UNDEAD | 39,95 DM |

**0208 / 497169**

# NEWS-NEUHEITEN-NEWS

*Auf Diskette sind die folgenden Programme neu erschienen:*

***B-GRAPH*** *149,80 DM*

Für alle, die Daten Grafisch darstellen möchten, auf dem Bildschirm oder auf einem Drucker, ist *B-GRAPH* das Programm schlechthin. Sie werden über die Möglichkeiten dieses Programmes überrascht sein. Das Programm und die Anleitung sind in Englisch!

***TECHNICOLOR DREAM*** *69,95 DM*

Ein Wahnsinns Zeichenprogramm, das in der Lage ist, alle 256 Farben der ATARI Computer gleichzeitig auf dem Bildschirm darzustellen! Aber nicht nur das. Mit diesem Programm können Sie Ihre Meisterwerke auch gleich ausdrucken, und das auf EPSON FX-80 und kompatiblen Druckern, oder auf einem ATARI 1029 Drucker!
Sie können bei uns für 8,00 DM eine Demodiskette mit Bildern dieses Superprogrammes bekommen!

***TOMAHAWK*** *49,00 DM*

Tomahawk ist ein Kampfhubschrauber der spitzenklasse! Sie haben eine Vektorgrafik, ähnlich wie in Mercenary! Simuliert wird ein amerikanischer AH-64A APACHE Angriffshelikopter. Die Anleitung und das Programm sind in deutsch! Leider gibt es dieses Programm zur Zeit nur auf Cassette!

***WINTER OLYMPICS*** *49,00 DM*

Endlich gibt es auch für ATARI ein Sportspiel mit einigen Disziplinen des Wintersports! In dieser Simulation werden die folgenden Disziplinensimuliert: Eisschnellaufen, Skispringen, Bobfahren, Skislalom und Abfahrtslauf.

***GREATEST HITS, VOL.1*** *59,00 DM*

Spielesammlungen werden immer beliebter. Haben sie doch den Vorteil, daß man mehrere Spiele zu einem äußerst günstigen Preis bekommt. Auf dieser Sammlung finden Sie drei Spiele der Firma FIRST STAR. 1. Astro Chase, 2. Bristles, 3. Flip&Flop.

***ATARI ACES*** *59,00 DM*

Auch dieses ist eine Spielesammlung. Hier sind allerdings vier Spiele in einer Verpackung. 1. Zorro, 2. Spy Hunter, 3. Up'n down, 4. Tapper.

***LEADER BOARD*** *69,95 DM*

Was wir bei der Kassetten Version gesagt haben, gilt selbstverständlich auch für die Disketten Version. Wahrscheinlich wird *LEADER BOARD* das Sportspiel des Jahres.

***TRAILBLAZER*** *49,95 DM*

Ein sehr gutes Geschicklichkeitsspiel für ein oder zwei Personen (beide sind gleichzeitig sichtbar!). Sie haben eine gute 3-D Grafik, die in einer enormen Geschwindigkeit bewegt wird!

***STARQUAKE*** *49,95 DM*

Ein Weltraum Abentuer für einen Spieler, mit hochauflösender Grafik und einer witzigen Spielhandlung.

# NEWS-NEUHEITEN-NEWS

*SUN STAR* *49,95 DM*
Fangen Sie die Energiekristalle ein, bevor Ihrem Raumschiff die Energie ausgeht. Ein schnelles Actionspiel mit einer 3-D Grafik.

*JEWELLS OF DARKNESS* *69,95 DM*
Drei gute Adventure, in Englischer Sprache und mit Grafik, von RAINBIRD in einer Verpackung!

*MONTEZUMAS REVENGE* *49,95 DM*
Suchen Sie Schlüssel und Schätze in einem spannenden Actionspiel mit über 100 Räumen! Die Grafik und die Spielhandlung sind sehr gut!

*ATARI SMASH HITS 6* *69,95 DM*
Vier verschiedene Spiele auf 2 Disketten! Auf der Ausgabe 6 der Spiele Sammlungen finden Sie die folgenden Spiele:
*DRELBS - TIMESLIP - ELEKTRA GLIDE - FORT APOCALYPSE*

*NUCLEAR NICK* *49,80 DM*
Eine super Grafik und über 20 verschiedene Bilder, alles in einem Spiel!

*ASYLUM* *59,95 DM*
Suchen Sie den Ausweg aus dem 3-D Labyrinth, bevor Sie verrückt werden!

*TOUCHDOWN FOOTBALL* *49,00 DM*
Ein neues Spiel von Electronic Arts. Eine sehr gute Simulation des American Football!

*QUESTPROBE, HUMAN TORCH AND THE THING* *69,95 DM*
Ein neues Grafik Adventure aus der Questprobe Serie, mit den Komik-Helden Human Torch (die Fackel) und The Thing (das Ding).

*LEATHER GODESS OF PHOBOS* *98,00 DM*
Ein neues Adventure von INFOCOM! Bei der Bestellung unbedingt Altesangabe erforderlich!

*VIETNAM, VON SSI* *59,00 DM*
Eine Taktische Simulation von den Spezialisten der Computer Simulationen, SSI!

*LASER HAWK* *49,00 DM*
Ein gutes Actionspiel, das eine gute Reaktion und ein schnelles Auge erfordert!

*SPACE GUNNER / MUTANT BATS* *49,00 DM*
Zwei Spiele auf einer Diskette. Das neueste von RED RAT!

*DOMAIN OF THE UNDEAD* *49,00 DM*
Kein Mensch hält sich in diesem Friedhof auf oder kann darin überleben, denn dort lauern die bösen Toten, um Dich in ihren gebeinigen Griff zu bekommen. Kannst Du dort lebendig entkommen? Gute Grafik, guter Sound.

*SUPER HUEY* *59,00 DM*
Lange erwartet, jetzt endlich lieferbar! Jetzt können auch die Besitzer eines ATARI Computers die Kampfhubschrauber Simulation erleben!

# NEWS-NEUHEITEN-NEWS

***SPITFIRE 40*** ***49,00 DM***

Ein Flug-/Kampfsimulator der Spitzenklasse! Seit langem auf dem C-64 ein Renner, jetzt endlich auch für die ATARI Computer lieferbar! Fliegen Sie eine Spitfire und beschützen Sie Englische Flughäfen vor Gegnerischen Luftangriffen. Die Grafik ist sehenswert!

***SCREAMING WINGS*** ***49,00 DM***

Eines der besten Spiele von RED RAT! Luftkampf vom Feinsten! Das Spiel bietet Ihnen eine sehr gute, 2-D Grafik und guten Sound.

***BILBO*** ***19,00 DM***

Bilbo ist ein neues Spiel vom AMC Verlag! Helfen Sie dem kleinen Bilbo durch ein Labyrinth (mit Drehtüren und Bonuspunkten!). Bilbo ist die Umsetzung des Spielhallenklassikers LADY BUG.

***TALES OF DRAGON AND CAVEMAN*** ***19,00 DM***

Vor tausenden von Jagren existierte ein Vogel, namens MIRA, den die Menschen wie einen Gott verehrten. Fangen Sie diesen Vogel, Reichtum und Ehre sind Ihnen gewiß! Tales of Dragon and Caveman ist die Umsetzung des ROCK'N ROBE auf dem ATARI!

# SEGA Hardware

***S E G A  V i d e o s p i e l***

***SEGA Master System*** ***298,00DM***

Ein Videosystem der Superlative! Grafikauflösung 256x192 Pixel in 64 Farben! 3 Soundgeneratoren, 4 Oktaven, 1 White Noise. Max. 256 Sprites, mehrfarbig. Wird komplett geliefert mit 2 Control Pads, Netzteil.

***SEGA Light Phaser*** ***169,00DM***

Der SEGA Light Phaser wird geliefert mit einer Spielcassette, diese enthält drei Spiele: MARKSMAN SHOOTING - TRAP SHOOTING - SAFARI HUNT

***SEGA Grafik Board*** ***199,00DM***

Das SEGA Grafik Board wird Ende Februar lieferbar sein.

# SEGA Software

***F-16 Fighter*** ***69,00DM***

Einer der spannendsten und gefährlichsten Luftkämpfe, den Sie je gesehen haben. 3-D Luftkampf auf dem SEGA System!

***Great Soccer*** ***69,00DM***

Das Fußballspiel für das SEGA System!

***My Hero*** ***69,00DM***

Ihre Freundin wird von Mohikan, dem Anführer einer Gruppe ausgeflippter Rowdys entführt. Befreien Sie sie!

***Transbot*** ***69,00DM***

Mit Robotern, die ihre Gestalt und damit auch ihre Waffensysteme verändern können, kämpfen Sie gegen die gefährlichen Daluas.

# SOFTWARE

***Pro Wrestling*** *79,00DM*

Catchen auf dem Computer! In dieser realisten, 3-D Simulation können sich bis zu 2 Spieler austoben!

***Fantasy Zone*** *79,00DM*

Wunderschöne Grafik, prächtige Farben, herrliche Sphärenklänge und eine aufregende Handlung erwarten Sie in diesem Spiel.

***World Grand Prix*** *79,00DM*

Entwerfen Sie sich die heissesten Grand Prix Pisten der Welt, bevor Sie selbst als Pilot Ihres Formel 1 Rennwagens starten.

***Action Fighter*** *79,00DM*

Mal verwandelt sich Ihr Hochgeschwindigkeits Motorrad in ein unscheinbares Auto, dann wieder in ein Überschallflugzeug. Sind Sie der Herrausvorderung gewachsen?

***Choplifter*** *79,00DM*

Dieses Spiel ist aus der Spielhalle bekannt. Retten Sie die Geiseln, fliegen Sie sie aus ihren Gefängnissen raus.

***Black Belt*** *79,00DM*

Black Belt (Schwarzer Gürtel) ist ein Karatespiel der ersten Klasse.

***Alex Kidd in Miracle Land*** *79,00DM*

Alex Kidd in Miracle Land wird Ende Februar lieferbar sein.

***Astro Warrior/Pit*** *79,00DM*

Astro Warrior ist ein Action geladenes Weltraumspiel. Pit Pot ein Abenteuerspiel mit vielen, verschiedenen Räumen.

***The Ninja*** *79,00DM*

The Ninja wird Ende Februar Lieferbar sein.

***Seacret Command*** *79,00DM*

Auch Seacret Command wird erst Ende Februar lieferbar sein.

**0208 / 497169**

# HINWEISE ZUM VERSAND

Der Versand der von Ihnen bestellten Waren erfolgt Grundsätzlich nur per Nachnahme.

Sie können bei uns entweder telefonisch oder schriftlich bestellen.

Zu dem Verkaufspreis erheben wir die folgenden Versandgebühren:

Bei Lieferungen innerhalb des Bundesrepublik Deutschland:
Bei Bestellungen unter 100,--DM Warenwert zuzüglich 5,--DM Versandkosten.
Bei Bestellungen mit einem Warenwert über 100,--DM zuzüglich 7,50DM Versandkosten.
Bei Bestellungen über 1000,--DM Warenwert ist der Versand frei.

Bei Lieferungen in das nahe Europäische Ausland, erhöhen sich die Versandkosten wie folgt:

Bei Lieferungen unter 100,--DM zuzüglich 15,--DM
Bei Lieferungen über 100,--DM zuzüglich 20,--DM
Bei Lieferungen über 1000,--DM zuzüglich 20,--DM

Die Lieferzeit beträgt in der Regel 3 Tage, das heisst, in den meißten Fällen geht die bestellte Ware noch am selben Tag des Bestelleinganges zur Post. Die Post braucht in der Regel 2-3 Tage, um die Ware zuzustellen. Es kommen aber auch Zustellzeiten von bis zu 3 Wochen vor. Um diese langen Wartezeiten zu verkürzen, können Sie die Ware per Express schicken lassen. Der Versandkostenanteil erhöht sich dann noch einmal um 2,50DM bis 5,--DM, je nach Gewicht der Ware.

Der Versand erfolgt zur Zeit mit der Deutschen Bundespost.

# UNSERE ANSCHRIFT:

COMPY-SHOP
GNEISENAUSTR. 29
4330 MUELHEIM-RUHR
TEL.: 0208-497169

BANKVERBINDUNG:
STADTSPARKASSE
MUELHEIM,
KONTONUMMER:
355 514 102
BANKLEITZAHL:
362 500 00